

2025~2026 学年
世界机器人大会青少年机器人设计
与信息素养大赛赛项说明

(信息素养类)

复赛规则

算法应用主题赛

全国青少年信息素养大赛组委会

2026 年 6 月

一、参赛技术要求

（一）竞赛平台

参赛选手使用官方竞赛平台进行比赛。

（二）网络环境

考试场所应有稳定的网络条件，支持考试设备和监控设备同时联网。

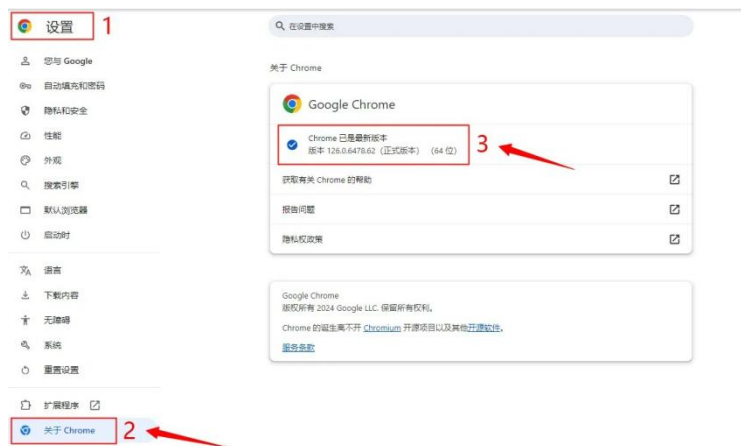
网络带宽不低于 20Mbps，建议使用带宽 50Mbps 或以上的独立光纤网络每位考生网络上传速度不低于 2MB/s。

建议考生准备 4G 或 5G 等手机移动网络热点作为备用网络并事先做好调试。

（三）浏览器

建议使用谷歌 Chrome 浏览器，版本号 100 及以上。

可以在浏览器的设置里查看版本号：



(四) 电脑

复赛：自备电脑或使用大赛组委会统一提供的电脑。

系统：Windows10 及以上 64 位操作系统或苹果系统 10.13 及以上版本。

处理器：IntelCorei5-8400（含）以上或 AMDRyzen5（含）以上。

内存：8GB 或以上。

存储：256GB 硬盘以上空间。

分辨率：1920x1080 或更高。

显卡：4G 显存以上。

(五) 监考说明

按照赛区组委会要求进行监考。

二、比赛时间和地点

复赛：以参赛选手报名时所选赛区组委会的通知为准。

三、比赛内容

(一) 形式

参赛选手在规定时间内登录官方竞赛平台进行限时答题。

(二) 题量

客观题：共 10 题。（5 道单选题、5 道多选题）。

编程题：共 4 道题。

(三) 时长

小学组（1-3 年级）限时 90 分钟

小学组（4-6 年级）和初中组限时 120 分钟。

(四) 分值

满分 100 分。

四、编程题作答说明

(一) 图形化编程题

场景 1：数字手艺人

(1) 作答要求和规范：

①严格按题目描述，完成题目的任务；

②考生完成作答后，需主动点击「提交试卷」按钮交卷；若未手动提交，考试时长结束时系统将自动提交试卷，结束本次作答。

(2) 批改设置和判题规则：

① 每道题目依据总分及题目要求，会拆解为若干独立得分点；

② 系统将根据考生提交的程序，逐项校验是否满足各得分点要求；

③ 评分完成后系统自动汇总所有得分点得分，全部达标即可获得本题满分。

场景 2：星火征途

(1) 作答要求和规范：

①按照题目要求点击查看题目，完成题目的任务；

②题目作答完成后必须点击“检查”按钮才可以获得成绩，仅点击“开始”按钮，则没有成绩。

(2) 批改设置和判题规则：

①每道题目设置了 5-20 组测试数据；

②每道题目得分=（通过数据组数/测试数据总组数）×本题总分；

③全部通过得满分。

场景 4：智传民韵

(1) 作答要求和规范：

①按照题目要求点击“开始创作”完成题目的任务；

②题目作答完成后必须点击“保存作品”按钮才可以获得成绩，仅点击“运行”按钮，则没有成绩；

③选手作答前务必仔细阅读题目要求与注意事项，严格按照题目要求使用积木编写程序，简洁清晰，不要呈现题目说明以外的效果，不要违反题目注意事项，否则不得分。

(2) 批改设置和判题规则：

①每道题有多个任务（约 3~5 个），设置多个评测点；

②考生任务的程序运行表现与该任务评测点要求完全一致，则该任务才可通过，获得对应分值；

③任务全部通过，题目获得满分；

④如果任务间存在关联且为同一角色，判定时先独立判定前置任务，正确则给分，再判断后置任务情况；若前置任务不正确，后置任务也不给分。

（二）Python 编程题

场景 1：数字手艺人

（1）作答要求和规范：

①严格按题目描述，完成题目的任务；

②考生完成作答后，需主动点击「提交试卷」按钮交卷；若未手动提交，考试时长结束时系统将自动提交试卷，结束本次作答。

（2）批改设置和判题规则：

①每道题目设置了 10-20 组测试数据；

②每道题目得分=（通过数据组数/测试数据总组数）×本题总分；

③全部通过得满分。

场景 2：星火征途

（1）作答要求和规范：

①严格按题目描述，完成题目的任务；

②题目作答完成后必须点击“评测”按钮才可以获得成绩，仅点击“运行”按钮，则没有成绩。

（2）批改设置和判题规则：

①每道题目设置了 10-20 组测试数据；

②每道题目得分=（通过数据组数/测试数据总组数）×本题总分；

③全部通过得满分。

场景 3：丝路新程

（1）作答要求和规范：

①严格按题目描述，完成题目的任务；

②题目作答完成后必须点击“提交”按钮后才可以获得成绩，仅点击“运行”按钮，则没有成绩。

（2）批改设置和判题规则：

①每道题目设置了 10-20 组测试数据；

②每道题目得分=（通过数据组数/测试数据总组数）×本题总分；

③全部通过得满分。

场景 4：智传民韵

（1）作答要求和规范：

①点击“开始作答”进入编程题作答界面完成任务；

②作答完成后，点击“返回”按钮即可保存程序代码，并返回试卷界面。

③最终程序以提交试卷时系统保存的最终代码为准。

（2）批改设置和判题规则：

①每道题目设置了 10-20 组测试数据；

②每道题目得分=（通过数据组数/测试数据总组数）×本题总分；

③全部通过得满分。

（三）C++编程题

场景 2：星火征途

（1）作答要求和规范：

①按照题目要求点击查看题目，完成题目的任务；

②题目作答完成后必须点击“评测”按钮才可以获得成绩，仅点击“运行”按钮，则没有成绩。

（2）批改设置和判题规则：

①每道题目设置了 10-20 组测试数据；

②每道题目得分=（通过数据组数/测试数据总组数）×本题总分；

③全部通过得满分。

场景 3：丝路新程

（1）作答要求和规范：

①严格按题目描述，完成题目的任务；

②题目作答完成后必须点击“判题”按钮后才可以获得成绩，仅点击“运行”按钮，则没有成绩。

(2) 批改设置和判题规则：

①每道题目设置了 10-20 组测试数据；

②每道题目得分=（通过数据组数/测试数据总组数）×本题总分；

③全部通过得满分。

场景 4：智传民韵

(1) 作答要求和规范：

①点击“开始作答”进入编程题作答界面完成任务；

②作答完成后，点击“返回”按钮即可保存程序代码，并返回试卷界面。

③最终程序以提交试卷时系统保存的最终代码为准。

(2) 批改设置和判题规则：

①每道题目设置了 10-20 组测试数据；

②每道题目得分=（通过数据组数/测试数据总组数）×本题总分；

③全部通过得满分。